

Platzregeln

Verhaltensregeln

- Den Anweisungen der Marshalls ist stets Folge zu leisten.
- Spielt fair und respektiert die anderen Mitspieler. Unfares Verhalten wird nicht geduldet. Mehrmaliges Ermahnen durch die Marshalls kann unter besonderen Umständen zu Platzverweisen führen.
- Der Spieler selbst ist für die Einhaltung der Austrittsgeschwindigkeit an seinem Markierer verantwortlich. Ein deutliches Überschreiten der 214 feet/sec. kann durch die Marshalls mit Platzverweisen geahndet werden.
- Dieses gilt nicht für die Spieler mit Leihmarkierern, hier haben die Marshalls auf einen reibungslosen Ablauf zu achten.
- Alkohol / Drogen sind auf dem Spielfeld nicht gestattet.
- Sollten Spieler unter Einfluss von Alkohol / Drogen stehen werden Sie mit sofortiger Wirkung vom Spielbetrieb ausgeschlossen und müssen ggf. das Spielfeld verlassen.

Sicherheitshinweise

- Vor Betreten des Spielfeldes gilt für jeden Spieler / Marshall: Schutzmaske aufziehen!
- Unter keinen Umständen darf auf dem Spielfeld die Maske abgenommen werden, auch nicht im Bereich zum Spielfeldeingang bzw. Ausgang (Schleuse). Ein Treffer im Gesichtsbereich kann zur Erblindung führen. Bei Sichtproblemen oder anderen Problemen im Spielverlauf kann ein Marshall oder ein Spieler zur Hilfe gerufen werden. Dieser geleitet Euch sicher zum Ausgang.
- Das gleiche gilt für das Verlassen des Spielfeldes (vor Betreten der Schleuse) muss unbedingt darauf geachtet werden, dass ein Laufstopfen ordnungsgemäß die Lauföffnung verschließt. Das gilt auch für gesicherte, leere und nicht funktionstüchtige Markierer. Falls dazu Fragen aufkommen sollten, bitte an die zuständigen Marshalls wenden.

Spielregeln

- Ein Spieler gilt als markiert, wenn ein Paintball irgendwo auf dem gesamten Körper (Kopf bis Fuß) oder dem Markierer aufgeht und somit eine deutlich sichtbare Farbmarkierung hinterlässt.
- Der markierte Spieler sollte ein lautes "HIT" rufen um dem Gegenspielern zu zeigen, dass er getroffen ist. Danach sollte der markierte Spieler mit seiner Hand auf dem Kopf auf direktem Weg das Spielfeld verlassen. Auf den Spieler wird nicht mehr geschossen!!!
- Die Weitergabe von nützlichen Informationen wo sich die Gegenspieler befinden ist ausdrücklich untersagt.
- Abpraller (Bouncer) sind Paintball-Treffer die nicht am Körper oder der Ausrüstung aufgehen. Diese Treffer gelten nicht als Markierung und man muss das Spielfeld nicht verlassen. Wenn man sich nicht sicher ist ob man getroffen wurde ruft man einen Marshall zur Entscheidungsfindung.
- Paintballs die an Hindernissen vor Spielern aufplatzen und somit nur kleine gesprenkelte Farbkleckse (Spray) auf dem Körper oder Markierer hinterlassen, gelten ebenfalls nicht als Treffer.
- Wenn ein Spieler sich bis auf kurze Distanz (1-2 Meter) an einen gegnerischen Spieler heranschleichen konnte, so ist laut "Gotcha" zu rufen und nicht auf den Gegenspieler zu schießen. Dies kommt einem regulären Markieren gleich. Beschießen aus kurzer Distanz soll unbedingt vermieden werden. Beschuss aus kurzer Distanz kann zu Verletzungen führen.